

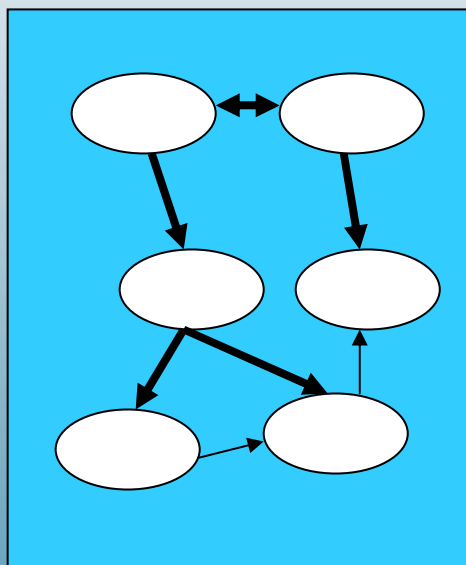
Architektúra elemek, topológiák

Architektúra fontossága

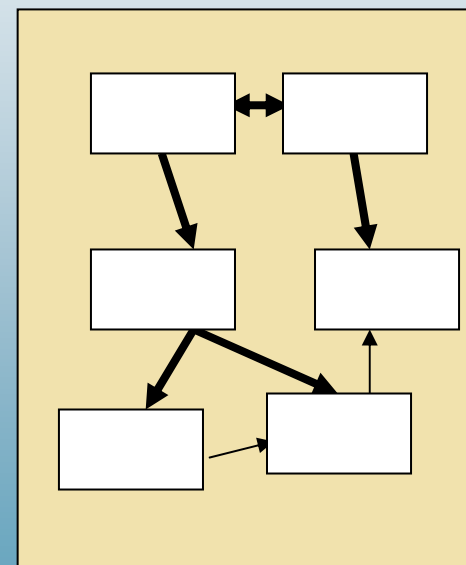
Az üzleti folyamatok struktúrába szervezettek

Az VIR folyamatoknak is tükrözni kell ezt a struktúrát

Ellentmondás esetén csökken a hatékonyság



—→ adatfolyam
—→ felügyelet
↔ szinkronizáció



—→ adatfolyam
—→ felügyelet
↔ szinkronizáció

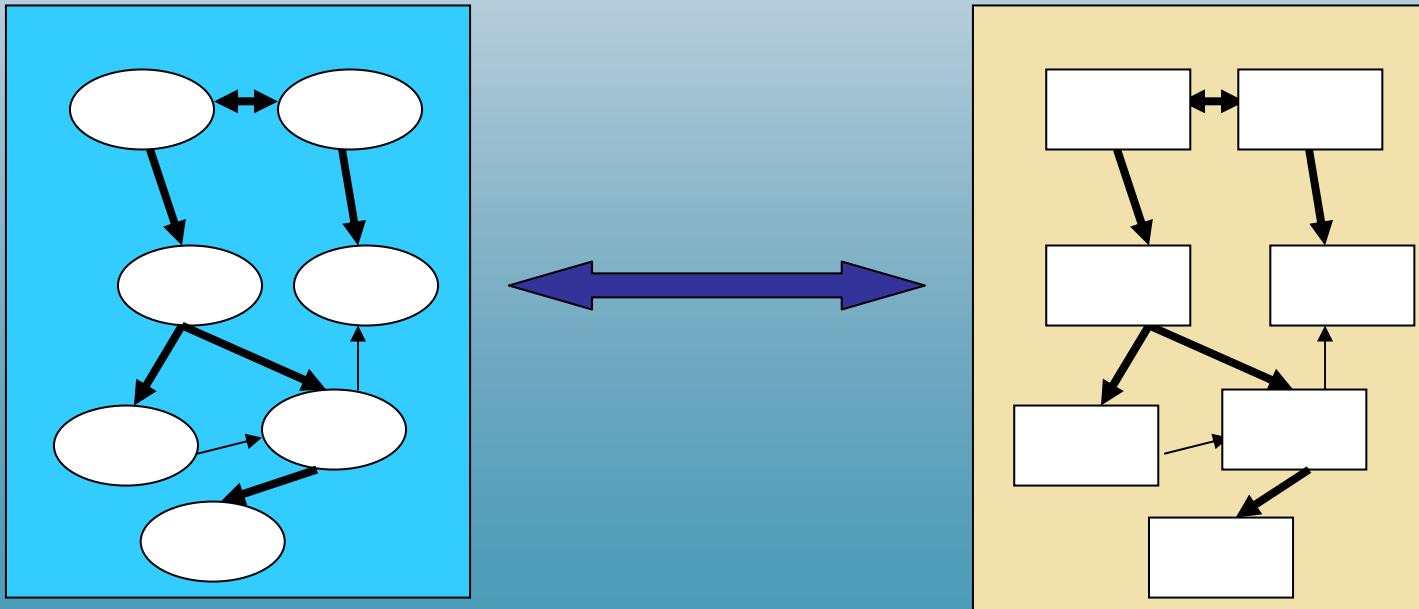
Architektúra fontossága

Napjainkban a VIR struktúra visszahat az üzleti folyamatokra

új módszerek

új szabványok

gazdasági, technológia megkötöttségek



Architektúra fogalma

Architektúra: strukturális és működési alapelvek

Megadja a komponenseket, paramétereit, megkötéseit

Megadja a komponensek kapcsolatát

Definiálja a külső kapcsolatokat

Meghatározza a működési, irányítási, fejlesztési elveket

Gyakorlati megközelítés (D'Souza):

Tervezési döntések együttese a rendszerre vonatkozólag, melyek megtartása megkíméli a felesleges tervezési, karbantartási munkáktól

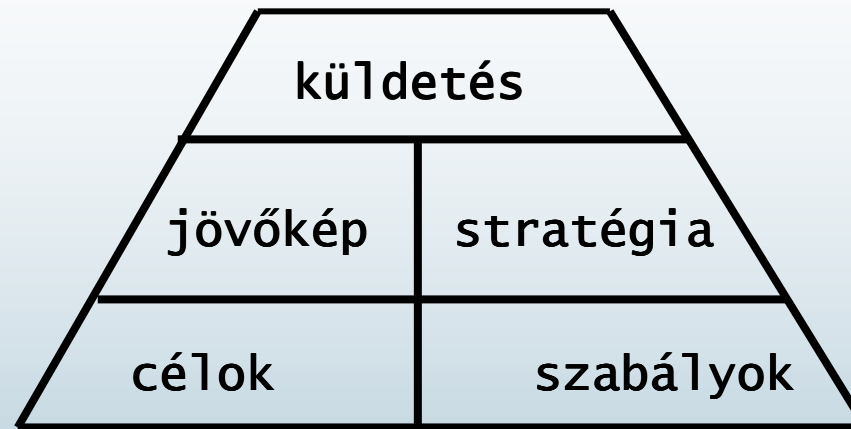
Tervezést, irányítást és működést leíró vállalati modell nézetek koherens együttese, mely lehetővé teszi a vállalat irányításához szükséges indikátorok használatát.

Architektúra szükségessége

Irányítás hibái

- túl korai döntések
- túl késői döntések
- túl kevés választási lehetőség az irányítottaknak
- nem egyértelmű cél és feladat kijelölés
- stratégától eltérő tevékenységek
- végtelen stratégia egyeztetés
- átfedő részterületek, felelősség területek
- hiányos feladat területek, felelősség területek
- részoptimumok keresése a globális optimum helyett
- hibás költség- és időbecslés
- hiányzó megvalósíthatóság elemzés
- hiányos kontroll
- egyenetlen terhelés

Architektúra szükségessége



irányítási alapelemek

Struktúra váltás indokai

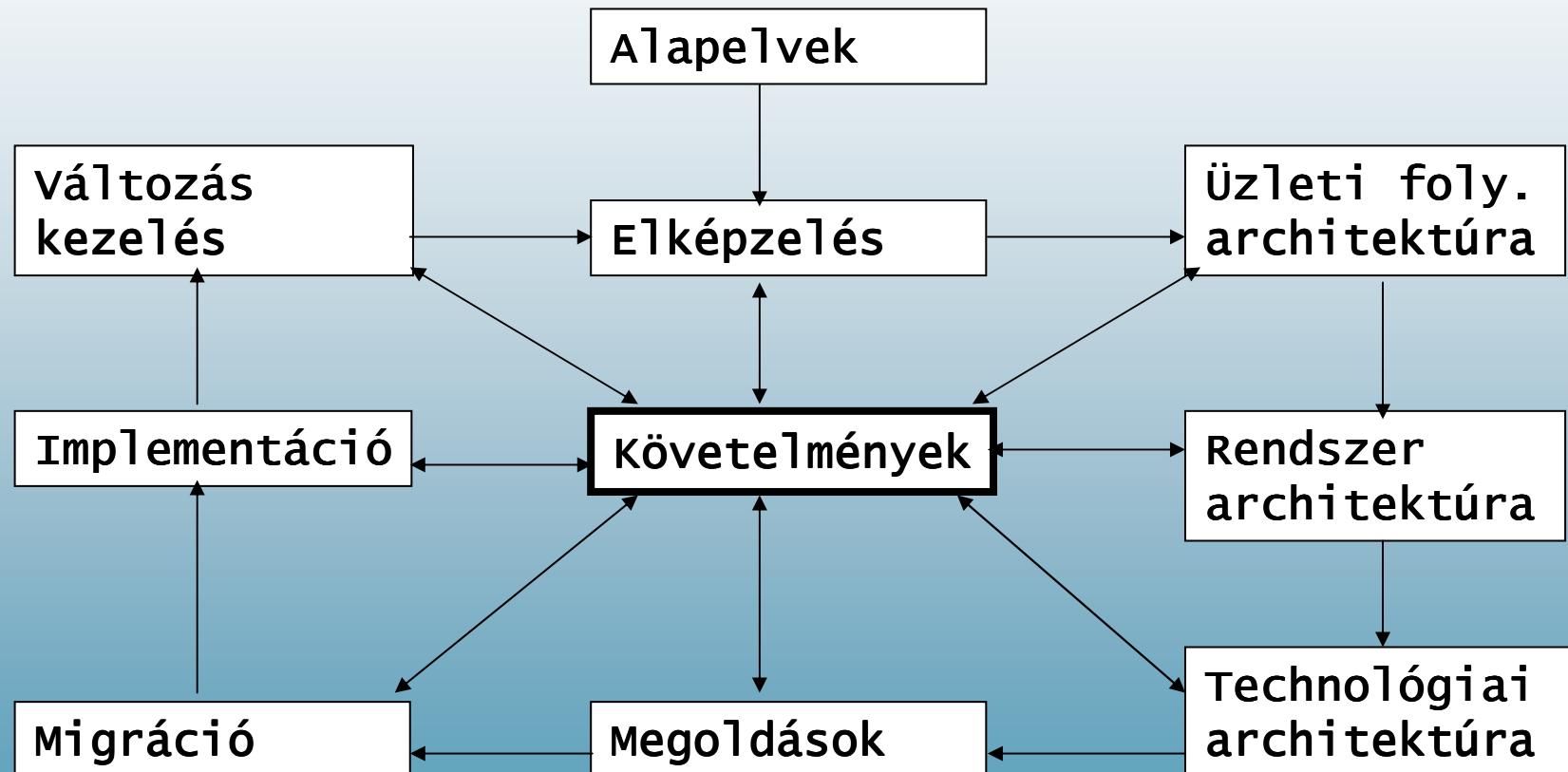
- Jobbat termelni
- olcsóbban termelni
- más piacra termelni

Váltások levezénylése

- irányítás
- projektek kezelése
- összehangolás
- felügyelet

Architektúra kidolgozása

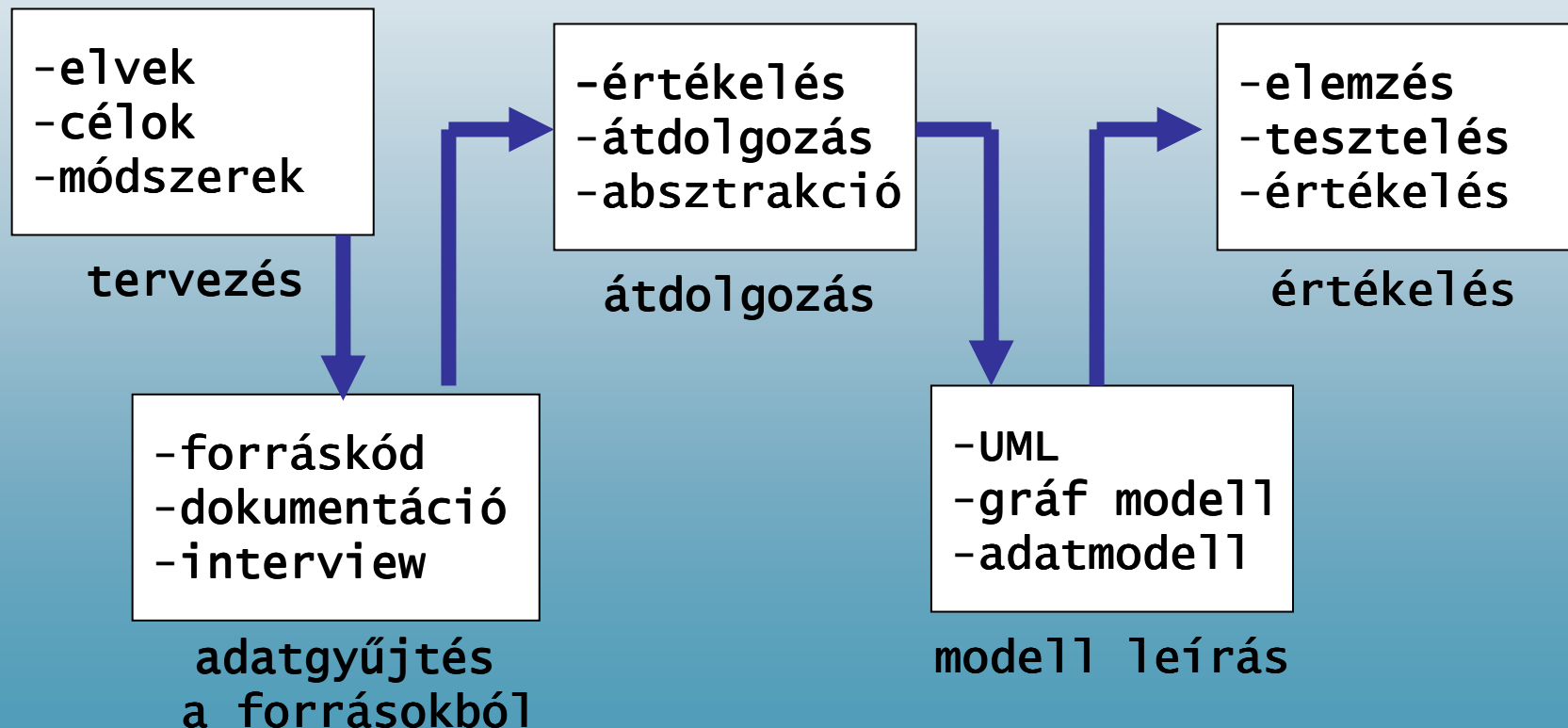
Az architektúra kidolgozás életciklusának keretmodellje



Architektúra kidolgozása

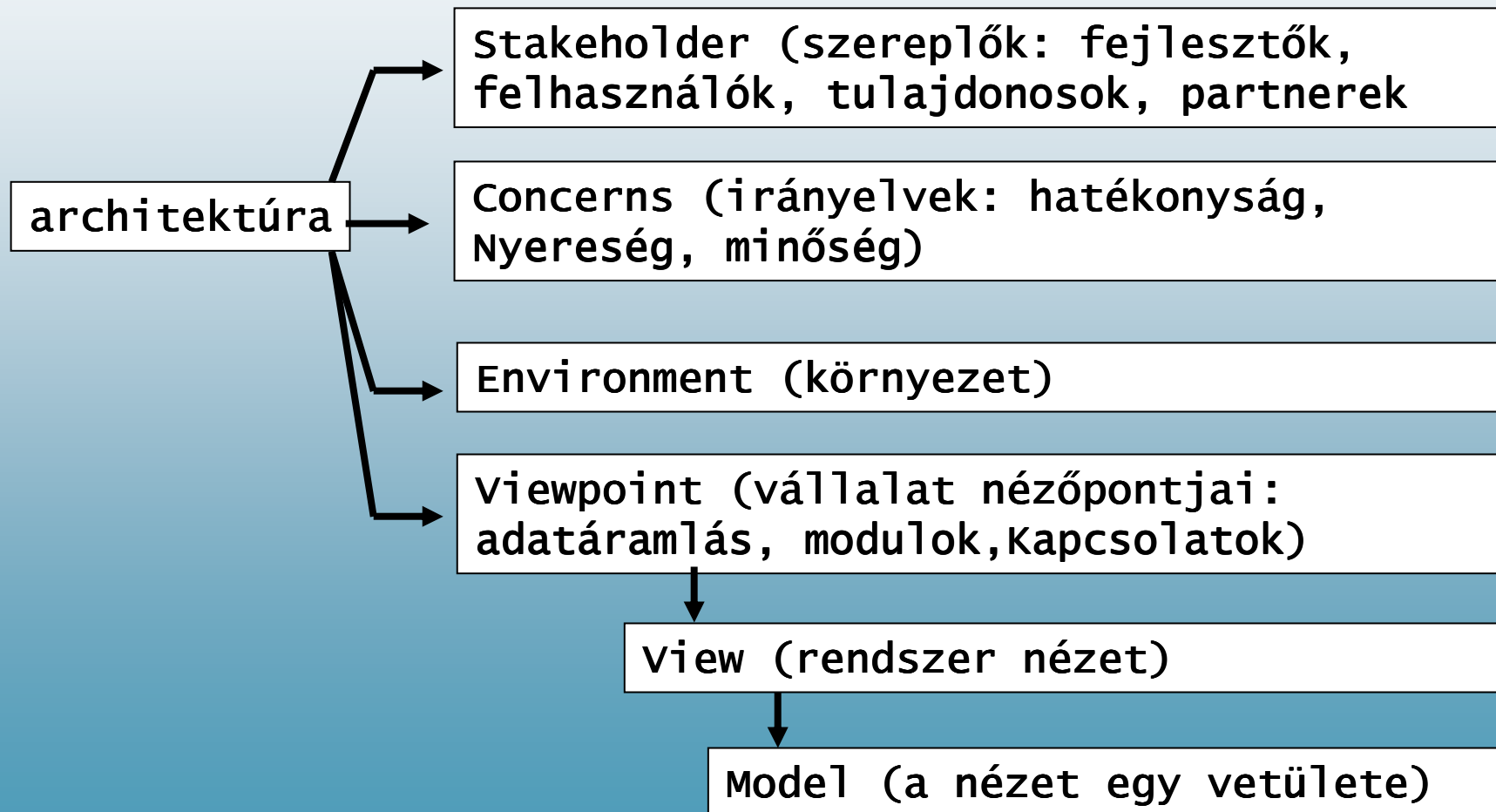
A gyakorlatban rendszerint létező rendszert kell továbbfejleszteni

Architektúra rekonstrukció: újratervezés

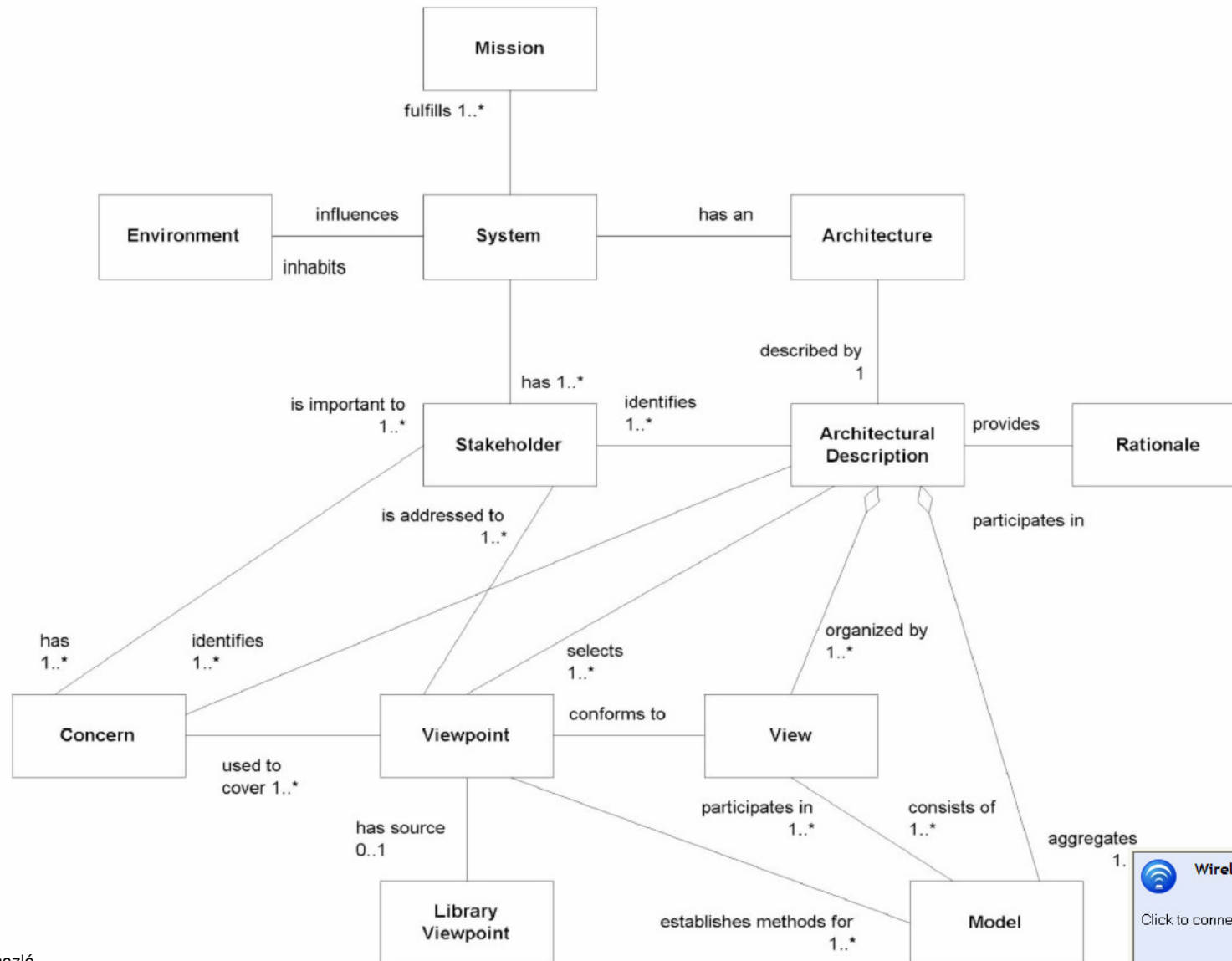


Architektúra modellek

IEEE 1471-2000: szabvány szoftver architektúra modell



Architektúra elemei



Architektúra modellek

A IEEE 1471-2000 nézőpontok az architektúra tervezésében

Folyamatok: milyen programok fussanak, hogyan kommunikálnak egymással

Adatkezelés: milyen adatelemekkel dolgozunk, honnan hová mozognak az adatelemek

Hálózat: milyen csomópontok vannak és milyen funkciókkal

Modulok: milyen logikai modulokból épül fel a szoftver, milyen a modulok kapcsolata

Függőség: a programelemek tárolmazási, hívási, fordítási egymásra épülései

Fizikai: a komponensek állomány szintű elosztása

Architektúra modellek

A IEEE 1471-2000 VIEW-ban foglalt elemek

érintett szereplők köre és szerepe

a kielégítendő célok, fejlesztési szempontok

a leíró nyelv egyértelmű definiálása

az elkészült modellek leírása

a fejlesztéshez felhasznált források

konzisztencia és teljesség ellenőrzési módszerek

Architektúra modellek

A Zachman modell

Meghatározza a modellezés sarokpontjait, támpontot ad

	Mit	Ki	Hogy
Objektum	Adat	Szervezet	Funkciók
Fogalmi Modell	Adatmodell	work-flow	Üzleti modell
Rendszer Modell	Logikai modell	Interfész vázrajz	Rendszer architektúra
Technikai Modell	Fizikai DB modell	Megjelentő felületek	Technikai tervezés
Részletezés	DDL	Védelmi modell	Program
Funkciók	Adat kezelés	Szervezet	Modulok

Architektúra modellek

A Zachman modell

Meghatározza a modellezés sarokpontjait, támpontot ad

	Hol	Mikor	Miért
Objektum	Hely	Esemény	Célok
Fogalmi Modell	Logikai modell	Fő ütemtábla	Üzleti terv
Rendszer Modell	Elosztás terv	Processz struktúra	Üzleti szerepkörök
Technikai Modell	Hálózati terv	Vezérlő Struktúra	Szabálytervek
Részletezés	Hálózat architektúra	Időzítés	Replikáció
Funkciók	Fizikai modell	Ütemterv	Munkastratégia

Architektúra modellek

Az e3Value modell

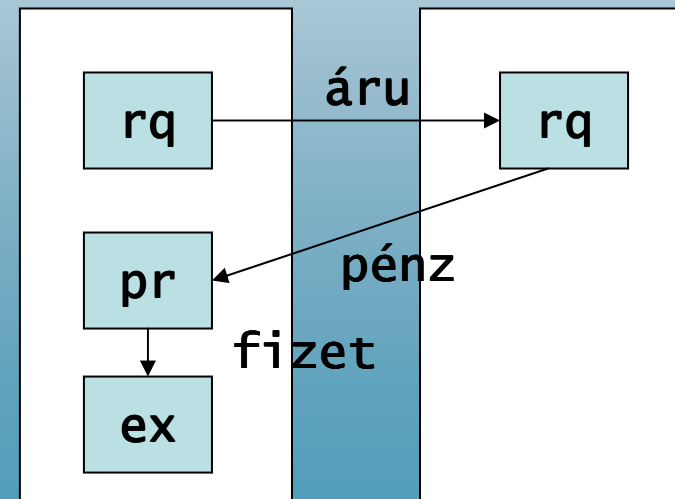
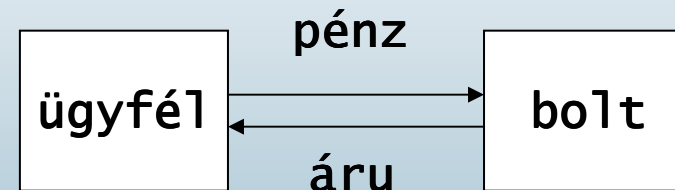
Grafikus modell nyelv

Rétegek:

- értéklánc
- tevékenység
- struktúra

Üzenet váltásokon alapul :

- kérés (rq)
- ígéret (pr)
- teljesítés (st)
- fogadás (ac)
- végrehajtás (ex)



Architektúra modellek

Az e3Value modell

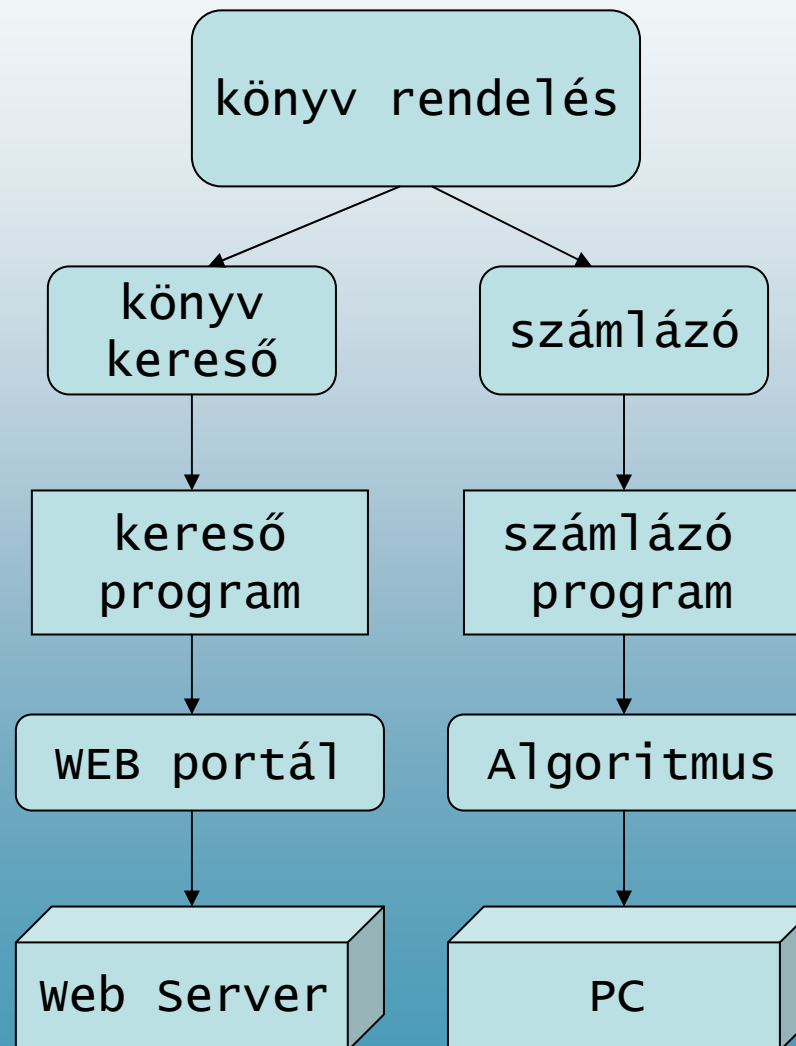
üzleti folyamatok

Alkalmazás szolgáltatás

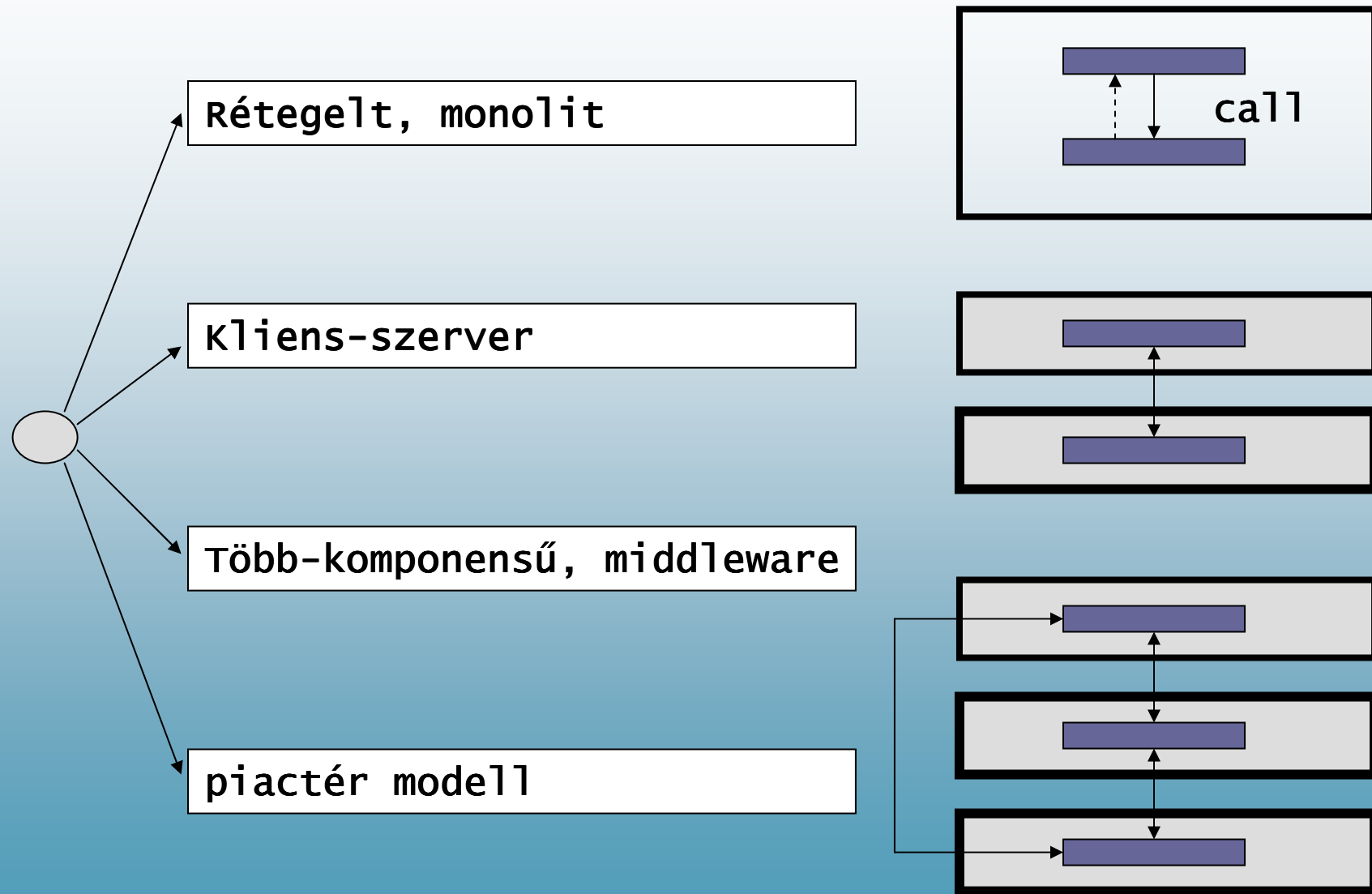
Alkalmazások

HW/SW szolgáltatás

HW/SW elemek



IR architektúra típusok



IR architektúra típusok

Monolit modell

Egy központi gépen fut az alkalmazás minden eleme

Előnyei:

Egyszerűbb karbantartás

Centralizált megoldás



kliensek



központi gép

IR architektúra típusok

kliens-szerver modell

két gép között megosztásra kerülnek a funkciók

Előnyei:

Nagyobb rugalmasság

Hálózati függetlenség



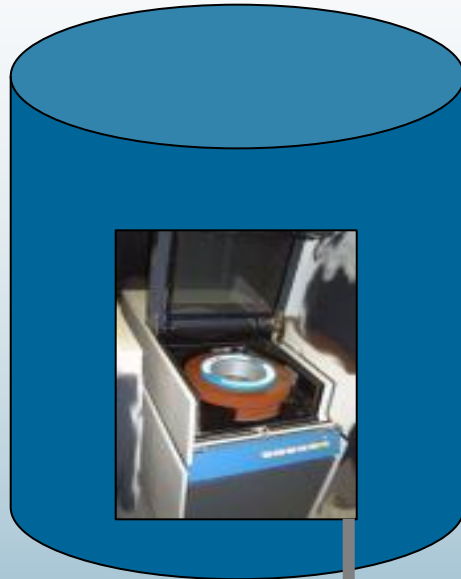
kliensek



központi szerver

IR architektúra típusok

Több komponensű modell



alkalmazás
szerver



adatbázis
szerver



web
szerver



kliensek

IR architektúra típusok

Middleware koncepció

Több hálózati partner esetén széteshet a rendszer, ha nincs ellenőrzés, hangolás

Middleware: a kliens és szerver közötti kapcsolat menedzselése

Funkciói:

adatkapcsolat

modulkapcsolat

Szolgáltatás nyilvántartás

Terhelés optimalizálás

adatkonverzió

védelmi szolgáltatások